1. Akses modifier
   1. Public = anggota kelas dapat diakses oleh semua kelas lain
   2. Proctected = terbuka bagi anggota kelas lain dalam satu pacage, satu kelas, dan subclass dari kelas tersebut
   3. No access modifier/package = menyembunyikan anggota kelas dari sub class/ anakan kelasnya tapi terbuka bagi anggota kelas itu sendiri dan kelas lain dalam package
   4. Private = menyembungikan anggota kelas dari kelas lain dan hanya bias diakses oleh anggota dalam kelas itu sendiri
2. Overloading adalah penggunaan fungsi di dalam sebuah kelas dengan nama yang sama, namun yang m4embedakan adalah parameternya, baik dalam aspek jenis parameternya, jumlah parameternya, atau urutan parameternya

Overiding adalah penggunakan fungsi yang memiliki nama yang sama dan parameter yang sama, tapi di ddalam kelas yang berbeda, yakni satu di kelas parent dan satunya lagi di subclass parent tersebut. Hal ini memungkinkan si subclass untuk menodifikasi fungsi yang dimiliki parent nya supaya sesuai dengan kebutuhan

**class** Animal{

**public** **void** bergerak(){

System.***out***.println("Bergerak!");

}

}

**class** Burung **extends** Animal{

@Override

**public** **void** bergerak() { //menggantikan fungsi di parentnya

System.***out***.println(" Terbangg");

}

**public** **void** bergerak (**int** kecepatan){ // memiliki nama yang sama, di kelas yang sama, tapi dengan parameter yang berbeda

System.***out***.printf(" Terbang dengan kecepatan %d m/s", kecepatan);

}

}

1. Arraylist
   1. Size() mengembalikan ukuran arraylist dalam bentuk integer
   2. .add() menambahkan elemen baru dalam arraylist ke bagian paling belakang arraylist
   3. Remove(int index) menghapus element tertentu di dalam arraylist sesuai index yang diminta